

Parecer Criação: RESOLUÇÃO Nº 492/CONSEA - 01.09.2017.

|  |  |
| --- | --- |
|  | EMENTA DE DISCIPLINAS |
| DISCIPLINA: Ludicidade e Educação - Créditos: 3 CH: 60 |
| **Ementa:** Ludicidade: contexto histórico e cultural. Contribuições dos teóricos sobre o brincar. O brincar e o universo infantil na formação do sujeito histórico e social. A brincadeira: o significado do faz de conta na vida da criança. Jogo, brinquedo e brincadeira como recurso pedagógico no processo ensino-aprendizagem. Classificação e utilização dos jogos. Brinquedoteca: espaços lúdicos de aprendizagem. |
| **Bibliografia básica:**CÓRIA-SABINI, Maria Aparecida; LUCENA, Regina Ferreira de. J**ogos e** **brincadeiras na educação infantil**. Campinas, SP: Papirus, 2004.KISHIMOTO, T.M. (Org.). **Jogo, brinquedo, brincadeira e a educação.** 8 ed. São Paulo: Cortez, 2005.RAU, M. C. T. D. **A ludicidade na educação**: uma atitude pedagógica. 2 ed. Curitiba: Ibpex, 2011.**Bibliografia complementar:**HUIZINGA, J. **Homo** **ludens**: O jogo como elemento da cultura. São Paulo: Perspectiva S.A, 1996.MACEDO, L. **Os jogos e o lúdico na aprendizagem escolar**. Porto Alegre: Artmed, 2005.RAMOS, L. **Conversa sobre números, ações e operações**. São Paulo: Editora Ática, 2009.SANTA. Marli Pires dos Santos. **A ludicidade como ciência.** Petrópolis: Vozes, 2001SANTOS, S. **Brinquedoteca**: o lúdico em diferentes contextos. Petrópolis: Vozes, 1997. |